

WERTUNGSSYSTEM & STARTGELDER

Die Ergebnisse werden in einer zur Verfügung gestellten Excel-Tabelle dokumentiert und vom verantwortlichen Schiedsrichter an kidscup@schwimmverband.nrw geschickt. Die Staffelzeiten aller Wettkämpfe werden addiert. Die Mannschaft mit der schnellsten Zeit belegt Platz 1 usw. Für jeden Platz werden folgende Punkte vergeben:

1. Durchgang		2. Durchgang	
Platz 1	250 Punkte	Platz 1	250 x 1,5 = 375 Punkte
Platz 2	249 Punkte	Platz 2	249 x 1,5 = 373,5 Punkte
Platz 3	248 Punkte	Platz 3	248 x 1,5 = 372 Punkte
...

3. Durchgang	
Platz 1	250 x 2 = 500 Punkte
Platz 2	249 x 2 = 498 Punkte
Platz 3	248 x 2 = 496 Punkte
...	...

In jedem Zeitfenster wird pro Mannschaft nur die zuerst erzielte Zeit gewertet. Nach jedem Zeitfenster wird eine Rangfolge anhand der erzielten Gesamtpunktzahl erstellt und an die teilnehmenden Mannschaften versendet und auf www.schwimmverband.nrw/kidscup veröffentlicht. Nach dem dritten Durchgang werden unter regionalen Gesichtspunkten die zehn bis zwölf punktbesten Mannschaften (je nach Bahnanzahl des Austragungsortes) durch den Bezirk zum vierten Durchgang eingeladen. Bei Punktgleichheit entscheidet die schnellere Gesamtzeit aus den ersten drei Durchgängen. Für den fünften

Durchgang qualifizieren sich die 20 zeitschnellsten Mannschaften aus dem vierten Durchgang, die durch den SV NRW eingeladen werden. Die Rangfolge wird entsprechend den erzielten Zeiten (Platz 1 = schnellste Zeit) ermittelt. Startgelder werden für die ersten drei Durchgänge nicht erhoben. Das Meldegeld für den vierten Durchgang legen die Bezirke fest. Für den fünften Durchgang wird eine Startgebühr von 50 € pro Mannschaft erhoben.

PRÄMIENSYSTEM

Jede Mannschaft, die an den Durchgängen 1 - 3 komplett teilgenommen hat, erhält einen Material- und Bekleidungsgutschein in Höhe von 75€.

In Durchgang 4 (Bezirksfinale) erhalten alle Mannschaften Teilnehmermedaillen.

In Durchgang 5 (NRW Finale) erhalten die Plätze 1-3 Medaillen und Sachpreise. Alle Mannschaften erhalten Teilnehmermedaillen, Urkunden und eine kleine Überraschung.

Weitere Informationen finden Sie auf der Homepage des Schwimmverbandes NRW unter:

www.schwimmverband.nrw/kidscup

KidsCup

Wer? 6 - 9 Jährige (Jg. 2015 - 2018)
Was? Staffeln, Teamausdauer und Kombinationsschwimmen
Wie? 5 Durchgänge im Jahr 2024
Warum? TEAMGEIST, kurze Wettkampfdauer und Freude am Schwimmsport

Kontakt

kidscup@schwimmverband.nrw

www.schwimmverband.nrw/kidscup

KidsCup 2024

SAHRGÄNGE 2015 - 2018



TEAMGEIST

KURZE
WETTKAMPFDAUER

PRÄMIEN
FÜR ALLE TEAMS,
DIE AN DEN ERSTEN
DREI DURCHGÄNGEN
TEILNEHMEN

PRÄSENTIERT VON



POWERED BY
BECO
the world of aquasports

WETTKAMPPFOLGE

keine Beschränkung von Teams	Vorrunde		Zwischenrunde(n)		Finale
	1. Durchgang	2. Durchgang	3. Durchgang	4. Durchgang	5. Durchgang
4 x 25m Kraul*	4 x 25m Kraul*	6 x 25m Kraul*			
4 x 25m Kombi*	4 x 25m Kombi*	6 x 25m Kombi*			
4 x 25m Brust*	4 x 25m Brust*	6 x 25m Brust*			
6 x 25m 3 Lg Beine**	6 x 25m 3 Lg Beine**	6 x 25m 3 Lg Beine**	8 x 25m 4 Lg Beine**	8 x 25m 4 Lg Beine**	8 x 25m 4 Lg Beine**
4 x 25m Rücken*	4 x 25m Rücken*	6 x 25m Rücken*			
200m Teamausdauer	200m Teamausdauer	300m Teamausdauer	300m Teamausdauer	400m Teamausdauer	
6 x 25m 3 Lg*	6 x 25m 3 Lg*	6 x 25m 3 Lg*	8 x 25m 4 Lg*	8 x 25m 4 Lg*	

* Der Start erfolgt auf der Wendenseite aus dem Wasser
 ** Der Start erfolgt generell aus dem Wasser, das Brett muss bei Anschlag und Wechsel die Wand berühren. Rückenbeine wird ohne Brett geschwommen; Anschlag mit beliebigem Körperteil.

ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Die Wettkämpfe sind offen für alle Vereine, die Mitglied im Schwimmverband Nordrhein-Westfalen sind. Mit der Abgabe der Meldungen bestätigt der Verein die Sporttauglichkeit seiner Schwimmer. Die letzte ärztliche Untersuchung darf zum Zeitpunkt der Abgabe der Meldungen nicht länger als ein Jahr zurückliegen.

STARTBERECHTIGUNG

Startberechtigt sind alle Kinder der Jahrgänge 2015 bis einschließlich 2018. Die Anzahl der Mannschaften, die jeder Verein maximal anmelden darf, ist unbegrenzt. Eine Mannschaft besteht aus maximal zehn Teilnehmern, welche jahrgangsübergreifend aus den Jahrgängen 2015 bis 2018 zusammengestellt werden kann.

Startbegrenzung der Jahrgänge 2015 und 2016:
max. sechs Starts pro Durchgang
Startbegrenzung der Jahrgänge 2017 und 2018:
max. fünf Starts pro Durchgang

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Für die Durchführung der ersten drei Durchgänge sind die Vereine verantwortlich. Diese können bevorzugt während einer Vereinsübungsstunde auf der 25m-Bahn absolviert

werden. Pro Durchgang müssen mindestens zwei Vereine teilnehmen. Spätestens zwei Wochen vor Durchführungsbeginn muss eine offizielle Anmeldung über kidscup@schwimmverband.nrw erfolgen. Die Leitung jeder Veranstaltung übernimmt mindestens ein Schiedsrichter. Trainer und Übungsleiter können als Zeitnehmer eingesetzt werden.



ZEITFENSTER

Jeder Durchgang muss in einem bestimmten Zeitfenster durchgeführt werden:

1. Durchgang: 01.01. - 31.03.2024
2. Durchgang: 01.04. - 07.07.2024
3. Durchgang: 08.07. - 13.10.2024
4. Durchgang: 09./10.11.2024
5. Durchgang: 23.11.2024

Eine Teilnahme an den ersten drei Durchgängen ist verpflichtend für eine Qualifikation für den 4. Durchgang. Die 20 schnellsten Mannschaften des 4. Durchganges qualifizieren sich für den 5. Durchgang.

WETTKAMPF BESTIMMUNGEN

Alle Wettbewerbe werden als Mixed ausgetragen. Mindestens zwei Kinder jeden Geschlechts müssen jeweils einmal pro Durchgang starten. Pro Wettkampf muss mindestens jeweils ein Kind eines jeden Geschlechts starten. Bei Verstößen gegen das Reglement wird eine Zeitstrafe verhängt. Beim ersten Verstoß eines Schwimmers pro Wettkampf erhält seine Mannschaft fünf Strafsekunden, bei jedem weiteren Verstoß eines weiteren Schwimmers erhöht sich die Zeitstrafe um jeweils weitere fünf Sekunden. Bei Verstößen gegen Startbegrenzungen oder Mindestanzahl pro Geschlecht, scheidet die Mannschaft aus dem Wettbewerb aus. Die Kombi-Staffel wird in den Durchgängen 1 - 3 mit Brust-Arme/Kraul-Beine, im Durchgang 4 mit Rücken-Arme/Delphin-Beine und im Durchgang 5 mit Brust-Arme/Delphin-Beine geschwommen. Beim Teamausdauerwettkampf starten auf ein Startsignal vier Kinder in beliebiger Reihenfolge in beliebigem Zeitabstand nacheinander vom Startblock. Die Zeit wird dann gestoppt, wenn der letzte Schwimmer einer Mannschaft angeschlagen hat. Die Lagenstaffeln in den ersten drei Durchgängen werden in den Schwimmarten Rücken - Rücken - Brust - Brust - Kraul - Kraul durchgeführt. Auf der vierten und fünften Ebene werden zusätzlich noch Schmetterling - Schmetterling zwischen Brust und Kraul eingefügt.

